

Projet Ermitage:quelques parcours guidés

Adresse: www.irdp.ch/rmt/webexp

A utiliser un navigateur Netscape version 4.x (Pour windows, MAC OS, LINUX ou Solaris). En principe optimisé (!) pour un écran 800x600 sans 'toolbar' (le système gère sa propre navigation). L'idéal est de lancer Netscape en mode 'kiosk' (netscape -k)

Cliquer sur ...	Arrivée	Indications techniques	Remarque
Parcours 0			
Entrée	Partie: hall	Les images et intitulés sont contenus dans des tables. Un autre décor peut donc s'introduire aisément (par contre la disposition est commandée par programme (module: partie.inc))	A faire un système de gestion simple de la base de donnée. L'impact du décor pourrait être étudié.
Jeux et concours	Zone: Jeux et concours	Une zone est une unité pouvant conduire à plusieurs salles	
Concours de l'été 2001	Salle: Concours de l'été 2001	Cette salle contient 6 situations-problèmes chacune générée partir d'un fichier XML et de la feuille de style qrep2.xsl.	Le suivi est actuellement très sommaire. Il pourrait être introduit à partir des normalisations existantes à ce propos
Sortie (ou participer au concours :)	Zone: Jeux et concours		
Parcours 1			
Réception	Bureau d'accueil	La plupart des salles ne sont pas publiques ! Donner comme sobriquet et mot de passe: guest	Il faudrait améliorer la structure des droits d'accès (linéaire -> arborescente)
Envoyer	Partie: hall, zone: centre		
Pratique	Partie: pratique	Il y a 10 parties: hall, histoire, didactique, pratique, théorie, applications, informatique, situations, jeux et une partie actuellement vide	
Analyse	Domaine:Analyse	Il y a environ une dizaine de domaines par partie.	
Fonctions	Zone: Fonctions (au sens mathématique !)		
Fonctions numériques	Salle: Fonctions numériques	La disposition de la salle est différente que lors du parcours 0. Une dizaine de dispositions sont possibles.	
	Parcours des différentes activités de la salle libre :) Les trois fenêtres de navigation (en bas) sont de gauche à droite: Changement de salle Changement d'activités Informations complémentaires (dépendent de l'activité)		
Introduction au	Salle: Introduction au		Une mnémo serait à

calcul différentiel	calcul différentiel		introduire pour indiquer la partie où se trouve la salle référencée
Dérivation à la main	Changement d'activité	Cet exemple montre l'usage d'une Applet	
Fonctions numériques	Salle: Fonctions numériques	Il n'y a pas de sortie directe !	
Sortie, palier		Le palier permet de changer de domaine (chapitre)	
Nombres et calculs	Domaine: Nombres et calculs		
Opérations avec des nombres entiers	Zone: idem		
Addition dans Z	Salle: idem	Cet exemple montre des figures réalisées par une applet, elle même assemblée à partir d'une description XML	A voir si les normes descendent à ce niveau de granularité
Sortie, palier, logique, problèmes	Zone: problèmes		
Résolution par l'algèbre	Salle: Résolution par l'algèbre	Pour chaque problème le lien solution montre la marche à suivre (générée par un mini ES)	A systématiser la classification des problèmes

Autres parcours dans le prochain numéro :)

Mais vous pouvez essayer de trouver dans la zone nombres et calculs (toujours dans la partie pratique) : des exercices sur la numération, un atelier sur la décomposition des nombres,

Etc.